UD 1: Ejercicios teóricos

1. Busca información sobre XHTML y HTML. Para que sirven, principales características. Diferencias entre ambas. ¿Podríamos decir que HTML 5 ha sustituido a XHTML?

**HTML (HyperText Markup Language)** es el lenguaje estándar para crear páginas web, permitiendo una estructura flexible y compatible con navegadores.

**XHTML (Extensible HyperText Markup Language)** es una versión más estricta de HTML que combina su estructura con la sintaxis de XML, requiriendo etiquetas cerradas y minúsculas.

**HTML:**

* Flexibilidad en la sintaxis.
* Amplia compatibilidad.

**XHTML:**

* Sintaxis estricta.
* Validación como XML.

### Diferencias Principales

1. **Sintaxis:** XHTML es más riguroso; HTML es más laxo.
2. **Estructura:** XHTML debe ser bien formado; HTML permite más errores.
3. **Interoperabilidad:** XHTML se integra mejor con XML; HTML es más accesible.

HTML5 no ha "sustituido" a XHTML, pero ha adoptado muchas de sus características, ofreciendo una mayor flexibilidad, soporte multimedia y nuevas APIs, lo que ha hecho que HTML5 se convierta en el estándar preferido en la web moderna.

1. Busca información sobre XML. Utilidad que tiene, principales características y versiones.

**Utilidad:** Almacena y transporta datos estructurados (ej. intercambios de datos, configuraciones, web services).

* **Características:**
* Estructura jerárquica.
* Extensibilidad (definición de etiquetas personalizadas).
* Legibilidad (humano y máquina).
* Validación (DTD, XML Schema).
* Separación de contenido y presentación.

1. ¿En que se diferencia un lenguaje de marcas a un lenguaje de programación?

**Lenguaje de Marcas:** Define estructura y formato

**Lenguaje de Programación:** Implementa lógica y algoritmos

1. Busca más información sobre ISO y W3C. ¿En qué nos afectará a nosotros para realizar las distintas Web a lo largo del curso?

* **ISO:** Establece estándares internacionales, asegurando calidad y interoperabilidad.
* **W3C:** Desarrolla estándares para la web (HTML, CSS, XML). Asegura accesibilidad y funcionalidad.
* **Impacto en el Curso:** Conocer estos estándares es clave para crear sitios web compatibles y accesibles.

1. *Busca ejemplos sobre al menos un lenguaje de presentación, uno descriptivo y otro procedimental.*

* ***Lenguaje de Presentación:*** *CSS.*
* **Lenguaje Descriptivo:** XML.
* **Lenguaje Procedimental:** HTML.

1. Averigua cómo se puede ver el código fuente de una página web y visualizarlo en algunas webs.

Haz clic derecho en la página y selecciona "Ver código fuente" o "Inspeccionar".

1. Contesta a las siguientes preguntas con una palabra
   * El ejemplo más representativo de lenguaje de marcas orientado a la presentación : **CSS**.
   * HTML es un lenguaje de marcas creado a partir de: **SGML**.
   * XML es un lenguaje de marcas derivado de: **SGML**
   * XHTML es un lenguaje derivado de: **SGML**.
2. ¿Cuál es el dialecto XML que se utiliza para representar gráficos?

SVG

1. Escribe cual es el dialecto XML empleado para funciones matemáticas.

MathML

1. Realizar un pequeño esquema de la evolución de los lenguajes de marcas

GML

|

SGML

|

+--- HTML

| |

| +--- XHTML

|

+--- XML